

# Infos Dek Junior

## *Règlementation générale :*

Les règlements en vigueur pour la ligue de Dek Junior sont les mêmes que ceux de la ligue adulte, à l'exception des points suivants :

Pour les catégories **PRÉNOVICE, NOVICE et ATOME** :

La hauteur autorisée pour les "Bâtons hauts" est la hauteur des épaules du joueur, alors que pour les équipes PEE-WEE et BANTAM, le règlement demeure le même qu'avec les adultes, soit, la hauteur de la bande.

## *Entraîneurs :*

- Les personnes admises sur le banc des joueurs sont, les joueurs et l'entraîneur. Pour les parties ayant lieu sur les surfaces intérieures, les parents sont invités à prendre place aux extrémités de la surface ou sur la terrasse prévue à cet effet. Le/la marqueuse demandera aux parents présents sur le banc des joueurs de quitter cet espace réservé strictement aux équipes.
- Aucun parent n'est admis sur les bancs des joueurs ni les bancs des pénalités. Nous tolérons que 1 ou 2 coachs soient présents afin d'aider les enfants à embarquer et débarquer de la surface. Toutefois, aucun commentaire de la part de ceux-ci, que ce soit dirigé envers les officiels (arbitres, marqueurs) ou envers les joueurs des autres équipes seront tolérés. L'entraîneur qui ne respectera pas ce règlement sera invité à quitter le banc des joueurs afin de ne pas nuire au bon déroulement de la partie. Aucun geste violence physique ou verbale ne saura toléré, et ce, autant sur la surface qu'à l'extérieur de la surface, sans quoi, des mesures disciplinaires devront être mises en place.
- En tout temps, un arbitre, marqueur ou responsable peut demander à un parent ou à un entraîneur de quitter le banc des joueurs

### *Déroulement d'une partie :*

- Pour les catégories pré-novice, novice et atome, la période de réchauffement de 3 minutes sera animée par l'entraîneur de l'équipe afin de s'assurer que tous les enfants puissent « jouer » avec la balle
- 2 périodes de 14 minutes non-chronométrées
- Pour le pré-novice et le novice, l'arbitre siffle le changement de joueur aux 2 minutes environ
- Pour les catégories pré-novice, novice et atome, le jeu se déroule 4 vs 4
- Pour les catégories pee-wee/bantam, le jeu se déroule 3 vs 3
- De plus, bien que les périodes de jeux soient non-chrono, les 2 dernières minutes de la partie seront chronométrées s'il y a un écart de trois buts et moins dans la partie.

### *Pénalités :*

- **Pour les catégories pré-novice, novice et atome, il y aura des tirs de pénalité**
- **Pour les catégories pee-wee/bantam, il y aura une pénalité de 1min 30. Le temps de la pénalité commence au sifflet de la reprise de jeu par l'arbitre.**

### *Écart de trois buts et moins en troisième période :*

-Le marqueur arrête le temps pendant les 2 dernières minutes de la dernière période, seulement s'il y a un écart de trois buts et moins

-Si la partie se termine nulle, il y aura fusillades, comme dans la ligue adulte.

### *Équipement :*

Tous les joueurs réguliers et remplaçants doivent jouer avec l'équipement réglementaire de dek hockey, soit :

- des jambières de dek hockey (les jambières de hockey glace ne sont pas acceptées)
- des gants de dek ou de hockey
- un casque avec grille
- un baton ONE PIECE, de marque decadence, ou un baton avec palette de plastique trouée.

